

[音楽] Music for RPG Opening —Light of Hope— ～ Old Village ～ Field Map ～ Boss Battle ～ Ending 夢列車

外国語学部
 英語英文学科3年
 佐久間 隼

誰にでも何かを始めるにあたってのルーツがあると思います。僕の場合、「音楽がやりたい」って思ってたきっかけはあるゲームで流れるBGMを聴いたことでした。その後小学校3年生からピアノを始め、作曲や吹奏楽、バンド活動など、様々な音楽の経験ができたのはそんなルーツがあったからだと思います。時は経ち、早くも大学生になってしまいましたが、最近、僕も現在通っているこの神奈川大学の卒業生に、僕のルーツでありずっと尊敬していた植松伸夫さんがいることを知りました。これも何かの縁だと思い、今回はそんな植松伸夫さんを意識しながらオーケストラアレンジで、RPGのための曲をメドレーで作ってみました。曲は「Opening 画面→村→フィールドマップ→ボスとの戦闘→Ending ロール」という構成になっているので、9分とやや長いですが、RPGをやっていた方はやっていた頃を思い出して、やっていない方も場面を思い浮かべながら聴いて頂けると嬉しいです。