

[楽曲] Music for RPG Opening—Light of Hope— ～Old Village～Field Map～Boss Battle～Ending 梦列車

佐久間 隼

誰にでも何かを始めるにあたってのルーツがあると思います。僕の場合、「音楽がやりたい」って思つたきっかけはとあるゲームで流れるBGMを聴いたことでした。その後小学校3年生からピアノを始め、作曲や吹奏楽、バンド活動など、様々な音楽の経験ができたのはそんなルーツがあつたからだと思っています。時は経ち、早くも大学生になつてしましましたが、最近、僕も現在通つているこの神奈川大学の卒業生に、僕のルーツでありずっと尊敬していた植松伸夫さんがいることを知りました。これも何かの縁だと思い、今回はそんな植松伸夫さんを意識しながらオーケストラアレンジで、RPGのための曲をメドレーで作つてみました。曲は「Opening画面→村→フィールドマップ→ボスとの戦闘→Endingロール」という構成になつてるので、9分とやや長いですが、RPGをやつていた方はやつていた頃を思い出して、やつていなの方も場面を思い浮かべながら聴いて頂けると嬉しいです。